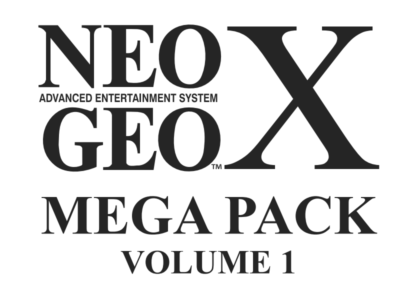


NEO GEO X
ADVANCED ENTERTAINMENT SYSTEM



Bonjour !

Merci d'avoir acheté ce pack de jeux pour votre console NEOGEO X. Nous apprécions votre soutien, qui nous permettra de continuer à vous proposer de nouveaux jeux et mises à jour pour votre console.

Veuillez prendre le temps de lire le mode d'emploi Rocket Cable (inclus dans votre pack de jeux), car il contient des informations importantes sur la procédure de mise à jour du micrologiciel.

La fonction de sauvegarde deviendra disponible pour tous les jeux (à l'exception de Ninja Master) après la mise à jour du micrologiciel.

Pour plus d'informations sur la console NEOGEO X, veuillez visiter la page : www.neogeox.com

Pour participer à la discussion sur Twitter, utilisez le tag #neogeox.

Réseaux sociaux en Europe :
Suivez : twitter.com/snkneogeox
Aimez : www.facebook.com/blazeneogeox

Commandes génériques



ignorer



pause



modifier le format d'affichage



quitter

R2 activer/désactiver le mode Turbo



inutilisée

Détail du jeu

Titre :

ART OF FIGHTING 3

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

298 MegaBit

Date de sortie :

26 avril 1996 (système AES)

Histoire :

À la recherche d'une amie d'enfance du nom de Freia Lawrence, Garcia disparaît en suivant sa trace jusqu'à Glasshill, au Mexique. Wyler, le boss final du jeu, cherche à capturer Freia afin de terminer le puissant élixir qu'il a conçu avec le père de la jeune femme.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage et bloquer
Touche A : donner un coup de poing
Touche B : donner coup de pied
Touche C : lancer une attaque puissante
Touche D : provoquer
Touches A, B ou C enfoncées : récupérer de l'énergie

Détail du jeu

Titre :

BLAZING STAR

Développeur :

Yumekobo



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

346 MegaBit

Date de sortie :

26 février 1998 (système AES, uniquement au Japon)

Histoire :

Recouvrez votre humanité ! Capable d'asservir toute forme de vie, Brawshella est une arme intelligente qui doit être arrêtée à tout prix ! Ayant redécouvert leur origine, six pilotes humains hésitent entre suivre les ordres de Brawshella ou la combattre pour retrouver leur liberté. Ils décident finalement de se retourner contre la machine pour s'affranchir de sa domination et sauver leurs planètes.

Commandes :

Joystick : déplacer le vaisseau
Touche A : tirer (une fois pour un tir rapide, maintenir enfoncée pour un tir chargé)
Touche B : interrompre le tir chargé
Touche C : inutilisée
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

BLUE'S JOURNEY

Développeur :

ADK

Nombre de joueurs :

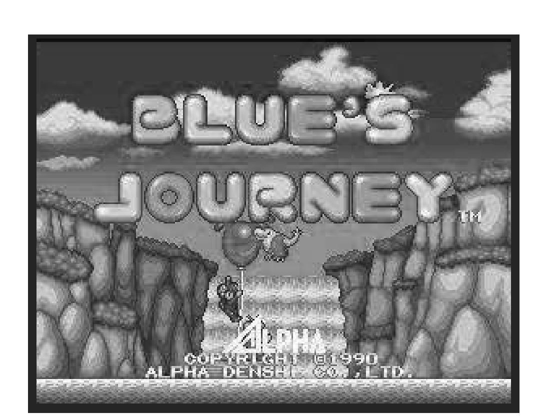
1 ~ 2

Mémoire :

50 MegaBit

Date de sortie :

1er juillet 1991 (système AES)



Histoire :

L'idyllique planète RAGUY a été envahie par l'empire de Daruma, qui entend exploiter ses ressources sans se soucier de la pollution que cela pourrait causer ! Seul un jeune homme du nom de Blue décide de se rebeller et d'affronter cet empire maléfique afin de sauver sa planète. Il devra utiliser toutes ses feuilles magiques pour éviter à son peuple une véritable catastrophe environnementale...

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : attaquer/lancer
Touche B : sauter/nager
Touche C : changer de taille (Blue ne peut pas attaquer lorsqu'il est petit)
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

GAROU: MARK OF THE WOLVES

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

688 MegaBit

Date de sortie :

25 février 2000 (système AES)

Histoire :

Dix ans après la mort du parrain Geese Howard, la ville de Southtown, autrefois si mal famée, est devenue tellement paisible qu'elle a été rebaptisée Second Southtown. Un nouveau tournoi intitulé "King of Fighters: Maximum Mayhem" commence dans la région et de nombreux personnages liés aux combattants des précédentes éditions décident d'y participer.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage et bloquer
Touche A : donner un coup de poing faible
Touche B : donner un coup de pied faible
Touche C : donner un coup de poing puissant
Touche D : donner un coup de pied puissant

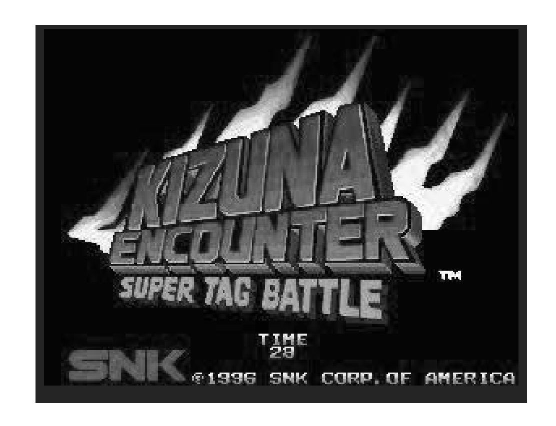
Détail du jeu

Titre :

KIZUNA ENCOUNTER

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

242 MegaBit

Date de sortie :

8 novembre 1996 (AES)

Histoire :

Afin de se venger de son humiliante défaite face à Hayate, King Leo organise une nouvelle édition du tournoi Battle of the Beast God, mais cette fois, les règles ont changé : ce sont désormais des équipes de deux participants qui vont s'affronter.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : donner un coup de poing
Touche B : donner un coup de pied
Touche C : utiliser une arme
Touche D : changer de combattant

Détail du jeu

Titre :

THE KING OF FIGHTERS '96

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

362 MegaBit

Date de sortie :

27 septembre 1996 (système AES)

Histoire :

Un nouveau tournoi King of Fighters vient d'être annoncé, mais les invitations n'ont pas été envoyées par Rugal Bernstein... La compétition est désormais organisée par Chizuru Kagura, un descendant de l'antique clan Yata. Par le passé, ceux-ci, avec l'aide des clans Kusanagi et Yasanaki, avaient emprisonné le démon Orochi...

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : donner un coup de poing faible
Touche B : donner un coup de pied faible
Touche C : donner un coup de poing puissant
Touche D : donner un coup de pied puissant

Détail du jeu

Titre :

THE LAST BLADE

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

474 MegaBit

Date de sortie :

28 janvier 1998 (système AES)

Histoire :

Deux mondes coexistent depuis une éternité... Le monde des vivants, Ushyo, et le monde des morts, Tokoyo. Destinée à les séparer à jamais, la légendaire barrière Hell's Gate se dresse fièrement depuis l'aube des temps afin de préserver l'équilibre des forces de l'univers. À en croire la légende, quatre dieux la défendent : Seiryu de l'Est, Byakko de l'Ouest, Genbu du Nord et Suzaku du Sud. Accomplissant leur tâche dans les ténèbres des légendes, ils ont fini par sombrer dans l'oubli...

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : asséner un coup faible (arme)
Touche B : asséner un coup puissant (arme)
Touche C : donner un coup de pied
Touche D : repousser

Détail du jeu

Titre :

METAL SLUG 2

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

362 MegaBit

Date de sortie :

2 avril 1998 (système AES)

Histoire :

Bien résolu à conquérir le monde, le général Morden est de retour avec son armée. C'est à l'équipe Peregrine Falcon, désormais accompagnée de deux nouveaux personnages, Eri Kasamoto et Fiolina Germi, de la Sparrows Intelligence Unit, qu'il revient de sauver la planète.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage/orienter le tir
Touche A : tirer
Touche B : sauter/sauter à bord d'un véhicule
Touche C : lancer une grenade/utiliser un canon
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

SAMURAI SHODOWN III

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

282 MegaBit

Date de sortie :

1er décembre 1995 (système AES)



Histoire :

Ils l'appelaient "le Démon". Son vrai nom était Zankuro Minazuki. Depuis des temps immémoriaux, il attaquait les villages sans discrimination et massacrait quiconque s'opposait à lui. Douze samouraïs décidèrent de tenter leur chance. Leur objectif commun : s'emparer de la tête du "Démon", l'infâme Zankuro Minazuki.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : attaquer
Touche B : sauter
Touche C : changer de personnage
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

SAVAGE REIGN

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

190 MegaBit

Date de sortie :

26 mai 1995 (système AES)

Histoire :

Au cours de la première moitié du XXIe siècle, South Town est modernisée et rebaptisée Jipang City. Un mystérieux combattant légendaire, connu uniquement sous le nom de King Leo, apparaît à la télévision pour inviter les meilleurs guerriers à venir l'affronter lors d'un tournoi intitulé Battle of the Beast God.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : donner un coup de poing
Touche B : donner un coup de pied
Touche C : utiliser une arme
Touche D : asséner une attaque 3D

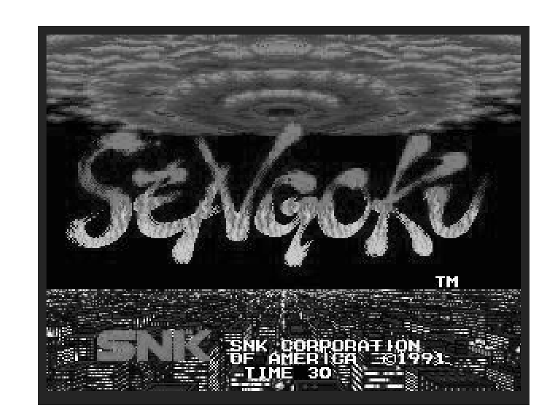
Détail du jeu

Titre :

SENGOKU

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

55 MegaBit

Date de sortie :

1er juillet 1991 (système AES)

Histoire :

Vaincu il y a de cela plusieurs siècles, un puissant seigneur de guerre a promis de revenir se venger... Lorsqu'il décide de lâcher sur le monde une armée de guerriers japonais mort-vivants, seuls un ninja et un cowboy peuvent s'opposer à lui.

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : attaquer
Touche B : sauter
Touche C : changer de personnage
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

SHOCK TROOPERS

Développeur :

SAURUS



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

346 MegaBit

Date de sortie :

11 novembre 1997 (système MVS exclusivement)

Histoire :

Les Bloody Scorpions ont enlevé un scientifique et sa petite-fille Cecilia afin de s'emparer de la puissante drogue Alpha-301, capable de transformer des humains normaux en super-soldats. Une équipe d'assaut doit à présent affronter les différents membres du gang pour atteindre leur chef et sauver la petite-fille du scientifique, voire le monde !

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : attaquer
Touche B : esquiver
Touche C : asséner une attaque spéciale
Touche D : changer de personnage (mode Team battle exclusivement)

Détail du jeu

Titre :

SUPER SIDEKICKS 3

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

158 MegaBit

Date de sortie :

7 avril 1995 (système AES)

Histoire :

DE L'ACTION À FOND LES MANETTES ! 6 modes de compétition, dont le mode "World cup" avec 64 équipes mondiales. Grâce à 8 styles de jeu différents et des options comme "speed" (vitesse) et "stamina" (endurance), vous pouvez créer jusqu'à 512 configurations d'équipe différentes. Les accidents pénalisent ou avantagent les équipes au cours de la partie, pour une expérience footballistique des plus réalistes !

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : tirer/glisser
Touche B : faire une passe haute/tacler
Touche C : faire une passe basse/sélectionner un personnage
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

TOP HUNTER: RODDY AND CATHY

Développeur :

SNK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

110 MegaBit

Date de sortie :

7 avril 1995 (système AES)

Histoire :

Les deux meilleurs chasseurs de prime de la galaxie, Roddy et Cathy, doivent à tout prix arrêter les Klaptons, des pirates intergalactiques qui menacent de mettre le cosmos à feu et à sang. Nos deux héros devront traverser des mondes sylvestres, éoliens, enflammés et glacés, sans oublier le vaisseau-mère des Klaptons, pour mettre un terme au règne de terreur de ces pirates !

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : attaquer
Touche B : sauter
Touche C : passer à l'avant/à l'arrière
Touche D : inutilisée

Détail du jeu

Titre :

WORLD HEROES 2 JET

Développeur :

ADK



Nombre de joueurs :

1 ~ 2

Mémoire :

178 MegaBit

Date de sortie :

10 juin 1994 (système AES)

Histoire :

Le tournoi qui déterminera quel combattant est le plus grand guerrier de l'histoire commencera dans cinq jours... Mais un complot se trame dans l'ombre, à l'insu des héros participant à la compétition. Qui donc organise ces tournois ? Et quelle est la véritable identité de celui qui se cache dans les ténèbres ? Le combat des héros continue ! Qui sera le dernier survivant ?

Commandes :

Joystick : déplacer le personnage
Touche A : donner un coup de poing
Touche B : donner un coup de pied
Touche C : provoquer
Touche D : inutilisée

GARANTIE LIMITÉE

Pendant les quatre-vingt-dix (90) jours suivant l'achat du produit neuf et dans son emballage d'origine par un consommateur à un revendeur, sur un site Internet ou auprès d'un autre détaillant, Tommo Inc of USA garantit à l'acheteur que ce produit est exempt de tout défaut tant au niveau du matériel qu'au niveau de la fabrication, à moins que l'une des limitations ci-dessous ne s'applique :

- Il s'agit d'un produit d'occasion (aucune garantie n'est appliquée dans ce cas).

- Le produit a été utilisé commercialement (aucune garantie n'est appliquée dans ce cas).

Cette garantie n'est pas valable si le défaut a été causé par l'acheteur et/ou par un tiers ayant manipulé le produit de manière négligente. Cette garantie n'est pas valable si le produit a été mal utilisé ou associé à des produits n'ayant pas été fabriqués ou homologués par Tommo Inc (y compris tout jeu ou téléchargement supplémentaire non homologué), s'il a été modifié ou n'a pas été utilisé conformément aux recommandations figurant dans le mode d'emploi fourni par Tommo Inc. Qui plus est, la garantie ne s'applique pas si le défaut est apparu après l'achat ou d'une manière qui ne soit pas attribuable aux matériaux utilisés ou au programme lui-même.

Tommo Inc réparera le produit défectueux selon ses propres conditions et, si la réparation n'est pas commercialement viable, échangera le produit défectueux sans frais supplémentaire pour le client. Tommo Inc n'acceptera aucune autre réclamation dans le cadre de cette garantie. Tommo Inc tient notamment à souligner qu'aucune réclamation pour dommages/intérêts n'est valide dans le cadre de cette garantie. Pour bénéficier de cette garantie, l'acheteur doit (a) notifier Tommo Inc du défaut dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat, puis (b) renvoyer le produit et la notification, accompagnés d'une preuve d'achat (ticket de caisse ou autre reçu, veuillez conserver votre ticket de caisse), dans les trente (30) jours suivant la notification faite à Tommo Inc. Tommo Inc informera alors le client de tout frais d'expédition nécessaire au retour du produit. Ces frais seront facturés au client à prix coûtant

Nous insistons sur le fait que cette garantie est accordée en plus d'autres obligations de garantie légale que l'acheteur, en tant que consommateur, peut être en droit de faire valoir auprès du commerçant qui lui a vendu le produit. La garantie Tommo Inc n'a aucun effet sur de telles réclamations.

Cette garantie est uniquement valide pour les produits achetés en Europe.

Pour activer votre garantie :

Enregistrez votre console NEOGEO X sur le site Internet http://www.neogeox.com

Pour faire valoir votre garantie, écrivez-nous à l'adresse usa@neogeox.com.

Obtenez un numéro d'autorisation de retour auprès de l'assistance technique de Tommo.

Renvoyez le produit, dans un colis préaffranchi et assuré, à l'adresse indiquée par Tommo Inc.

Tommo n'est pas responsable de toute perte ou tout dégât subi lors de l'expédition. Tommo remboursera l'intégralité des frais de transport.

Veuillez inclure le ticket de caisse d'origine présentant la date d'achat.

Veuillez inclure votre adresse postale complète ainsi que votre adresse e-mail et vos numéros de téléphone pour la journée et la soirée. Assurez-vous de bien emballer le produit afin qu'il ne soit pas endommagé pendant le transport. Nous vous recommandons de placer la boîte d'origine dans une autre remplie de matériaux d'emballage. Tommo ne saurait être tenu responsable pour toute perte ou tout dégât subi lors de l'expédition.

Comptez de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande. En cas de problème, nous vous contacterons en utilisant l'un des numéros de téléphone ou adresses e-mail fournis.



Distributed in the EU by BLAZE IP Ltd.

NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 10 YEARS OLD DUE TO THE DANGER OF CHOKING

PLEASE RETAIN PACKAGING FOR IMPORTANT INFORMATION. MADE IN CHINA

www.neogeox.com